



Golden Train

Zlatý vlak

Golden Train

Zlatý vlak



Vek: 6 - 99 rokov



Počet hráčov: 2 až 4 hráči



Obsah: 58 kariet



Cieľ hry: Na konci hry mať najdlhší vlak.

Na železničiach divokého západu je možné všetko! Hráči budú musieť použiť svoje najlepšie triky, aby si každý poskladal najdlhší vlak a útočiť na vagóny protihráčov tak, aby ich nechytli šerif.

Princíp hry: Keď si hráč dokáže zapamätať, kde majú protihráči zlato, bude útočiť na správne vagóny a bude mať najdlhší vlak.



Príprava hry: Každý hráč si zoberie lokomotívu a položí ju pred seba. Zamiešajte vagóny a uložte ich na kôpku doprostred stola, otočené vagónom nadol. Zamiešajte dynamity a uložte ich na kôpku vedľa vagónov, otočené číslom nadol.

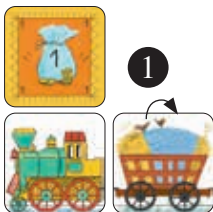


Golden Train

Zlatý vlak

Postup hry:

Hráči sa striedajú. Začne najmladší hráč a pokračuje sa v smere hodinových ručičiek. Hráč na ťahu si potiahne z kôpky vagón a povie číslo, ktoré je na karte (alebo zvolá "šerif", ak je na karte šerif). Kartu si pridá na koniec vlaku (alebo za lokomotívu, ak ešte nemá vagóny), stranou s vagónom nahor.



Keď si hráč, ktorý je na ťahu pridá vagón k vlaku:

- Keď už má takýto vagón zapojený do vlaku, môže zaútočiť na vlak protihráča (pozri nižšie.)
- Keď ešte nemá taký vagón zapojený do vlaku, jeho ťah sa skončil a nasleduje protihráč.

Útok na vlak:

Keď si hráč pridá k vlaku rovnaký vagón, aký už má zapojený do vlaku, môže zaútočiť na vlak protihráča. Zaútočí tak, že si potiahne dynamit a povie číslo na karte.



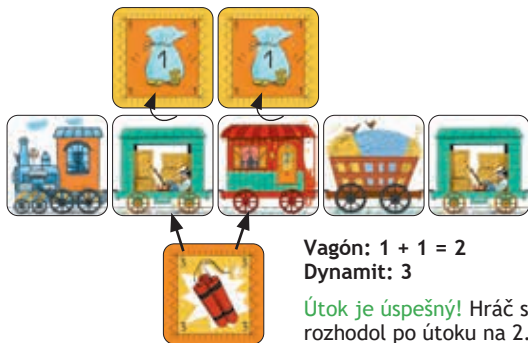
Číslo na karte s dynamitom značí silu útoku: Hráč môže zaútočiť aj na viac vagónov, pokiaľ ich spoločná hodnota nepresahuje hodnotu útoku. Hráč na ťahu ukáže, na ktorý vagón chce zaútočiť. Otočí ho tak, aby bolo vidieť jeho hodnotu.

Golden Train

Zlatý vlak

Úspešný útok:

- Keď je hodnota vagóna nižšia než hodnota útoku:
- Hráč môže zaútočiť na ďalší vagón (z rovnakého vlaku protihráča alebo z iného vlaku) a pokračuje v útoku.
- Hráč môže ukončiť útok: **útok je úspešný!**
- Keď je hodnota vagóna (alebo súčet hodnoty vagónov) rovnaká ako hodnota útoku, je **útok úspešný!** Pri **úspešnom útoku** treba karty s napadnutými vagónmi odložiť nabok. Nasleduje protihráč.



Vagón: $1 + 1 = 2$

Dynamit: 3

Útok je úspešný! Hráč sa rozhodol po útoku na 2. vagón skončiť.

Neúspešný útok:

- Keď je hodnota vagóna (alebo súčet hodnoty vagónov) vyššia než hodnota útoku, je **útok neúspešný!**
- Keď sa pri útoku hráča otočí karta so šerifom, je **útok neúspešný!**

Napadnuté karty treba zas otočiť, aby bolo opäť vidieť vagóny a boli na svojom pôvodnom mieste. Útočiaci hráč dá kartu s posledným vagónom svojho vlaku nabok a nasleduje protihráč.

Golden Train

Zlatý vlak



Použité karty s dynamitom dajte nabok.

Koniec hry

Ked' sa minú dynamity, je koniec hry. Hráč, ktorý má najdlhší vlak (čiže najviac zapojených vagónov) je víťaz. Ak je remíza, otočia hráči, ktorých sa to týka, prvú kartu svojho vlaku a hráč s najvyššou kartou je víťaz. Ak je zas remíza, otočia druhú kartu svojho vlaku atď.

Autori hry: Jonathan Favre-Godal, Corentin Lebrat & Julien Seisson

Golden Train

Zlatý vlak



DJ05084



Djeco

3, rue des Grands Augustins

75006 Paris - France

www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku