

ROCK BAND – ROCKOVÁ KAPELA



4 – 10 rokov



2 – 4 hráčov



40 kariet (16 tučniakových, 24 lovných)



Cieľ hry: Ako prvý si zostaviť kapelu, ktorá má 1 bubeníka, 1 basového gitaristu, 1 speváka a 1 klávesistu.

Princíp hry: Hráči si zostavujú kapelu zo 4 rôznych hudobníkov. Aby sa to podarilo, treba najskôr upútať ich pozornosť!

Príprava hry: Karty s tučniakmi roztriedte na 4 kôpky, jednu pre každý typ hudobníka: bubeníka, klávesistu, speváka a hráča na basovú gitaru. Karty otočte lícom nahor a zoradte uprostred stola. Zamiešajte lovné karty a uložte ich lícom nadol na kôpku. Otočte prvé 3 karty a uložte ich lícom nahor pod karty tučniakov-hudobníkov.



Postup hry: Hru začne najmladší hráč a pokračuje sa v smere hodinových ručičiek. Hráč si vyberie jednu z 3 lovných kariet a položí ju otočenú lícom nahor pred seba. Otočí novú lovnú kartu a položí ju na miesto, kde bola karta, ktorú si zobral. Pomocou lovnej karty môže získať hudobníka.

ROCK BAND – ROCKOVÁ KAPELA

Získať hudobníka:

- Keď má hráč rybu potrebnú na získanie niektorého z otočených hudobníkov, zoberie si kartu s týmto hudobníkom a položí ju pred seba. Použitú lovnú kartu uloží naspodok kôpky lovných kariet. Nasleduje ďalší hráč.

Hráč, ktorý je na ťahu, si môže vybrať hudobníka len zo 4 otočených kariet. Hudobníka, ktorého si hráč zoberie, nahradí nasledujúca karta hudobníka. Hráč môže získať:

- len jedného hudobníka z každého typu
- len jedného hudobníka v jednom ťahu.

- Keď hráč nemá lovnú kartu potrebnú na získanie hudobníka, nasleduje ďalší hráč.



Špeciálne lovné karty: Na väčšine lovných kariet sú obľúbené ryby hudobníkov. Sú ešte ďalšie 2 typy lovných kariet:

- Chobotnica: pochúťka, ktorá môže nahradiť akúkoľvek rybu. Je to žolík.
- Udica: hráč ňou môže ukradnúť rybu inému hráčovi. Môže ju použiť len raz. Použitú udicu položí otočenú lícom nadol naspodok kôpky lovných kariet.



Koniec hry: Hráč, ktorý prvý zostaví kapelu zo 4 rôznych hudobníkov, je víťazom hry.

Autor hry: Théo Rivière