

PIRATATAK



Vek: 5-99 rokov



Počet hráčov: 2-4



Obsah: 55 kariet: $4 \times 6 = 24$ kariet „lod’“, 20 kariet „zlatá minca“, 8 kariet „pirát“, 3 karty „kanón“



Cieľ hry: Prvý skompletizovať lod’ (6 kariet lode tej istej farby).



Pravidlá:

Karty sa zamiešajú a položia do stredu stola, prednou stranou nadol. Začína najmladší hráč a postupuje sa v smere hodinových ručičiek. Každý hráč, keď je na rade, si vezme jednu kartu z kôpky a ukáže ju ostatným hráčom. Každý hráč si musí zobrať aspoň jednu kartu a potom sa rozhodne, či pokračuje alebo posunie poradie nasledujúcemu hráčovi.

Sú 4 možnosti, podľa toho, akú kartu si hráč potiahne: -

Karta LOĎ: Každá loď pozostáva zo šiestich kariet. Ak hráč ešte nezačal stavať loď, teraz musí skladať loď tejto farby (to neplatí, ak už iný hráč začal stavať loď tejto farby). Kartu si položí pred seba prednou stranou nahor. Hráč môže stavať iba jednu loď jednej farby. Ak sa hráčovi podarí nazbierať všetkých 6 kariet lode tej istej farby skôr ako ostatným hráčom, vyhráva hru. Ak si z kôpky potiahne kartu lode, ktorú nestavia, kartu položí prednou stranou nahor vedľa svojich kariet. Bude sa ich môcť zbaviť alebo predať neskôr počas hry. Ak si potiahne kartu „lod’“, hráč môže ťahať ešte raz.

PIRATATAK

- **Karta ZLATÁ MINCA:** Po vytiahnutí si „zlatej mince“ môže ísť hráč ešte raz a potiahnuť si ďalšiu kartu. Keď hráč nazbiera 3 „zlaté mince“, môže si kúpiť kúsok svojej lode od iného hráča. Kúpiť si môže len kúsok lode tej farby, ktorú stavia. V jednom poradí si môže kúpiť len jednu kartu s kúskom lode a po jej zakúpení si z kôpky neťahá ďalšiu kartu a na rade je ďalší hráč. Teda buď si ťahá ďalšiu kartu, alebo kupuje, nie oboje naraz. Hráč musí predať kúsok lode, ak ho o to iný hráč požiada.

- **Karta PIRÁT:** Smola! Ak si hráč potiahne „piráta“, musí túto kartu vrátiť spolu s tromi svojimi kartami (napr. zlaté mince, časti lode, ktoré má nazvyš, alebo časti vlastnej lode) a položiť ich vedľa kôpky v strede stola. Ak má hráč menej ako 3 karty, musí vrátiť všetko, čo má. Ak má hráč „kanón“ môže ním prebiť „piráta“ (vyhne sa tak strate troch cennejších kariet) a položiť kanón a piráta vedľa kôpky v strede stola a potom nasleduje ďalší hráč.

- **Karta KANÓN:** Ak si hráč vytiahne kartu „kanón“, uloží si ju bokom a použije, keď bude potrebovať. Ak si hráč vytiahne „piráta“, môže ním nahradiť kartu „kanón“, namiesto straty troch cennejších kariet. Ak si hráč vytiahne „kanón“, môže ísť ešte raz a ťahať ďalšiu kartu. Keď sa kôпка v strede stola spotrebuje, treba premiešať kôпку vrátených kariet, položiť ju do stredu stola prednou stranou nadol a hra môže pokračovať.

Kto vyhráva?

Hráč, ktorý ako prvý skompletizuje svoju loď (6 kariet lode tej istej farby).



Varovanie! Riziko udusenía.