

GORILLA



Vek: 5-99 rokov



Počet hráčov: 3-5



45 kariet (40 kariet so zvieratami, 1 žolík, 4 gorila karty)



Cieľ hry: Nemať žiadne karty.



Príprava: Rozdá sa 6 kariet každému hráčovi, ostatné sa položia na kôpku.

Pravidlá hry: Najmladší hráč vyloží jednu zo svojich kariet do stredu stola. Napríklad „tiger + červený autobus“. Nasledujúci hráč musí vyložiť zvieraciu kartu:

- **rovnamej farby**, napr. „krokodíl + červený autobus“,
- **alebo s rovnakým zvieratom** a autobusom inej farby, napr. „tiger + modrý autobus“.

Ak nemá vhodnú kartu, vezme si jednu z kôpky. Potom je na rade ďalší hráč, podľa rovnakých pravidiel. Ak nemôže hrať, ťahá si kartu z kôpky.



Špeciálne karty:

1 karta „Žolík“: Táto karta sa môže použiť kedykoľvek počas hry, okrem posledného kola. Nasledujúci hráč potom hrá so zvieracou kartou akejkoľvek farby alebo s kartou „gorila“.



4 karty „panter“: Ostatní hráči si ťahajú kartu z kôpky. Na pantera sa môže položiť ďalší panter.

GORILLA



4 karty "opica": Nasledujúci hráč vynechá toto kolo (keď hráč "A" položí túto kartu, hráč "B" nehraje, je na rade hráč "C").



4 karty "slon": Mení smer hry. Keď hráč "B" položí túto kartu, predchádzajúci hráč ("A") je opäť na rade.



4 karty "gorila": Tieto karty sa môžu položiť na zvieraciu kartu v tej istej farbe, alebo na žolíka. Príklad: "gorila + žltý autobus" sa môže položiť na "zebru + žltý autobus". Hneď ako sa vyloží táto karta, ostatní hráči sa musia dotknúť gorily. Hráč, ktorý sa jej dotkne ako posledný, si ťahá tri trestné karty a začína odznova so zvieracou kartou, ktorú si vyberie. Nemôže použiť gorilu ani žolíka.

Poznámka: Keď už nie je odkiaľ ťahať karty, premiešajú sa karty, ktoré sa počas hry naukladali v strede stola, všetky okrem jednej na vrchu, sa obrátia a predstavujú novú kôpku.

Koniec hry: Keď jednému z hráčov ostane v ruke iba jedna karta, musí povedať "gorila" a hra pokračuje. Ak to zabudne povedať, ostatní hráči ho môžu upozorniť, ale v tom prípade si dotyčný ťahá trestnú kartu a hra pokračuje. Ak si to nikto nevšimne, tým lepšie pre neho. Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý použije všetky karty z ruky a neostane mu žiadna.