

Topologix





4 – 6 rokov



1 dieťa/1 dospelý

ZÁBAVNÁ, JEDNODUCHÁ HRA NA ROZVOJ PRIESTOROVEJ ORIENTÁCIE.

Obsah: herná doska, 5 žetónov so zvieratkami, 24 obojstranných kariet

Cieľ hry: Určiť miesto 5 zvieratiek vo vzťahu k 5 predmetom na obrázkoch.

Príprava hry:

Položte hernú dosku pred dieťa a overte si, či rozumie nasledovným znakom:



na



pod



pred



za



v/vo

či pozná nasledovné predmety:



kameň



strom



dom



vedro



huba

a napokon, či pozná názvy nasledovných zvieratiek:



medveď



mačka



žaba



vtáčik



myš

Princíp hry:

Na každom z 24 obrázkov sa zvieratká nachádzajú na určitom mieste, ktoré treba vyznačiť na hernej doske.



Napríklad:

- mačka je v dome
- myš je na hube
- medveď je pred stromom
- žaba je vo vedre
- vtáčik je v strome.

Úlohou dieťaťa je uložiť žetóny so zvieratkami na hernú dosku tak, aby určilo ich miesto na obrázku.

Priebeh hry:

Dieťa si vyberie niektorý obrázok a skúsi odpovedať na Vašich 5 otázok:

1. Kde je medveď?
2. Kde je mačka?
3. Kde je vtáčik?
4. Kde je žaba?
5. Kde je myš?

Dieťa má ukázať zvieratká na obrázku a určiť ich miesto uložením žetóna so zvieratkom pod príslušný znak na hernej doske.

Keď určí miesto všetkých zvieratiek, otočí obrázok a skontroluje si svoje odpovede so správnym riešením.



Topologix



DJ08354

Pozor. Malé části.



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France
www.djeco.com

Vyrobené v Číne – Navrhnuté vo Francúzsku