



RAPIDO MÉTÉO

Autor: Babayaga - Dizajn: Sigrid Martinez



Sluchová paměťová hra

3-6
rokov



COOL
SCHOOL

Skvelá škola



Obsah: 3 tigre, 2 sady po 18 kusov oblečenia, 24 kariet.



Cieľ hry: Obliecť tigra podľa opisu oblečenia.

• **Pre 2 hráčov: kooperatívny variant**

Keď hrajú dvaja, je pre dieťa dôležité uvedomiť si, že musí pozorne počúvať a zapamätať si opis, aby úspešne splnilo zadanie. Podobne, keď opisuje dieťa, musí si uvedomiť, že opis má byť presný, aby spoluhráč dokázal splniť úlohu.

Príprava: Jednu sadu oblečenia poukladajte doprostred stola. Karty dajte otočené lícom nadol na kôpku vedľa oblečenia. Každý si zoberie tigra na obliekanie a položí ho pred seba.

Postup hry: Hráči si rozdelia úlohy na “vedúceho”, ktorý opisuje, čo má tiger oblečené a na “hráča”, ktorý oblieka tigra. Úlohy si počas hry striedajú.

Prvý v úlohe “vedúceho” je najstarší hráč a mladší oblieka tigra.

Vedúci si potiahne kartu a opíše, čo má tiger oblečené. Spoluhráč ho počúva so zatvorenými očami.



Príklad

„Je zima a Teo má oblečenú modrú čiapku s ružovým brmbolcom, zelený kabát a červené kárované nohavice.“



Vedúci môže podľa znaku navrchu karty upresniť, aké je počasie, čím sa výber oblečenia zúži a ľahšie zapamätá.

Keď vedúci dokončí opis, hráč si otvorí oči a oblečie tigra podľa zapamätaného opisu.

Keď je hotový, zvolá „Oblečený!“ a skontroluje si kartu vedúceho:

- keď je zhodná s oblečením, hráči získajú kartu.
- keď nie je zhodná, hráči sa snažia zistiť, kde sa stala chyba (napr. hráč si niečo nezapamätal alebo vedúci nedostatočne opísal).

Potom dajte oblečenie späť doprostred stola a vymeňte si úlohy: vedúci bude hráčom a naopak. Vedúci si potiahne ďalšiu kartu atď.

Koniec hry: Keď hráči získajú 10 kariet, hra sa skončila.

• Pre 3 hráčov: pamäťový a rýchlostný variant

Keď hrajú traja, nestačí pozorne počúvať a dobre si pamätať... treba byť aj rýchly!

Príprava: Všetko oblečenie (obe sady) poukladajte doprostred stola. Karty dajte otočené lícom nadol na kôpku vedľa oblečenia. Každý si zoberie tigra na obliekanie.



Postup hry: Hráči si rozdelia úlohy na “vedúceho” a 2 protihráčov. Otočia sa alebo si zavrú oči. Vedúci si potiahne kartu a nahlas opíše oblečenie.

Keď je s opisom hotový, protihráči si otvoria oči. Čo najrýchlejšie si musia zobrať oblečenie podľa opisu a obliecť tigra.

Najrýchlejší zvolá „Oblečený!” a overí si kartu vedúceho:

- keď je zhodná s oblečením, hráč získa kartu a položí ju pred seba.
- keď nie je zhodná, hráč nezíska kartu a dá ju späť na kôpku.
- keď nie je zhodná preto, že vedúci nepresne opísal oblečenie, musí vedúci vrátiť niektorú zo svojich získaných kariet (ak už nejakú má).

Oblečenie dajte späť doprostred stola a úlohu vedúceho prevezme ďalší hráč. Potiahne si novú kartu atď.

Koniec hry:

Hra sa skončila, keď sa minie kôпка kariet. Hráč, ktorý získal najviac kariet, je víťazom hry.

Autor hry: Babayaga



RAPIDO MÉTÉO

DJ08527

Pozor. Malé diely.



Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku