

JUNGLE PANIC

Panika v džungli



6^{rokov}-99

JUNGLE PANIC

Panika v džungli

Obsah



x 42



x 21



x 3



x 1



6 – 99 rokov



2 – 4 hráči



10 min.

V džungli vládne panika: hrochy, hady a gepardy splašene pobehujú a robia rozruch. Pomôž opäť nastoliť harmóniu a každému druhu vytvor vlastné územie.

Obsah: 42 polyomino doštičiek, 21 kariet so zvieratami, 3 bonusové karty, 1 kocka.

Princíp hry: Vtejto hre sa ukladajú doštičky. Hráči ukladajú doštičky tak, aby vytvárali územie pre jednotlivé druhy zvierat. Keď hráč zoskupí 6 zvierat rovnakého druhu na jednom území, získava kartu so zvieratom. Hráč, ktorý prvý získava 3 karty s rovnakým zvieratom, získava bonusovú kartu. Kto vytvorí najviac území?

Cieľ hry: Získať najviac bodov.

Príprava hry: Zamiešajte všetkých 42 doštičiek a dajte ich doprostred stola, aby na ne každý videl a dočiahol.

Karty so zvieratami rozdeľte na 3 kôpky podľa druhu zvierat. Vedľa nich položte 3 bonusové karty. Pripravte si kocku.



polyomino doštičky

karty so zvieratami



bonusové
karty

Postup hry:

Všetci hráči hrajú naraz. Jedno kolo má 3 časti.

1. Zobrať si polyomino doštičku

Najstarší hráč hodí kockou. (Následne sa hráči pri hádzaní kocky striedajú.) Všetci hrajú naraz. Podľa hodeného obrázku na kocke si každý z kopy uprostred stola vyberie 1 doštičku.

- Keď je na kocke  alebo  alebo  : hráči si vyberú doštičku s týmto zvieratom.
- Keď je na kocke  alebo  alebo  : hráči si vyberú doštičku, na ktorej nie je toto zviera.

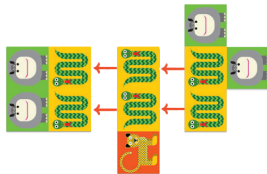
Keď chcú dvaja hráči rovnakú doštičku, patrí rýchlejšiemu!

Keď sa hráčovi neujde doštička s hodeným zvieratom, pretože už nie je, nezoberie si žiadnu doštičku a vynechá ťah.

2. Uložiť polyomino doštičku

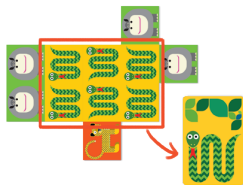
Každý hráč si položí vybratú doštičku pred seba, aby k nej mohol pridávať ďalšie.

Doštičky sa musia navzájom dotýkať aspoň jedným štvorčekom. Novú doštičku priloží k aspoň jednej už vyloženej doštičke. Doštičky sa nesmú prekryvať.



3. Získať kartu

Keď sa hráčovi podarí poskladať obdĺžnik z 2 x 3 dielikov rovnakého druhu zvierata, vytvoril pre toto zviera územie a získa kartu s rovnakým zvieratom.



Hráč, ktorý prvý získa 3 karty s rovnakým druhom zvierata (tzn. vytvorí 3 samostatné územia), získa bonusovú kartu s týmto druhom zvierata.

Keď sa viacerí hráči snažia získať rovnakú bonusovú kartu, patrí tomu, kto skôr vytvorí 3. územie s týmto druhom zvierata a získa príslušnú kartu so zvieratom.



Nasleduje nové kolo a ďalší hráč hodí kockou.

Koniec hry:

Hra sa skončila, keď sa minú všetky 3 bonusové karty ALEBO keď si žiaden hráč nevie zobrať ďalšiu polyomino doštičku.

Body sa rátaajú nasledovne:

- 1 karta so zvieratom = 1 bod
- 1 bonusová karta = 1 bod

Hráč s najvyšším počtom bodov je víťaz.

Keď je remíza, víťazom je hráč, ktorý má viac bonusových kariet.

Autor hry: Flavien Dauphin

JUNGLE PANIC

Panika v džungli



DJ08577



Djeco

3, rue des Grands Augustins

75006 Paris - France

www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku